**Program 1: if-else**

#include <stdio.h>

**int** main()

{

**int** num = 6;

**if** (num % 2 == 0)

{

     printf("The number is even");

}

**else**

{

     printf("The number is odd");

}

**return** 0;

}

**Program 2: Switch-case**

#include <stdio.h>

**int** main()

{

**int** num = 2;

**switch** (num)

{

**case** 1:

printf("Value is 1\n");

**break**;

**case** 2:

printf("Value is 2\n");

**break**;

**case** 3:

printf("Value is 3\n");

**break**;

**default**:

printf("Value is not 1, 2, or 3\n");

**break**;

}

**return** 0;

}

**Program 3: goto**

#include <stdio.h>

**int** main()

{

**int** num,i=1;

   printf("Enter the number whose table you want to print?");

   scanf("%d",&num);

   table:

   printf("%d x %d = %d\n",num,i,num\*i);

   i++;

**if**(i<=10)

**goto** table;

}

**Program 4: break statement**

#include <stdio.h>

int main()

{

int i;

for (i = 0; i < 10; i++)

{

if (i == 4)

{

break;

}

printf("%d\n", i);

}

return 0;

}

`**Program 5: continue statement**

#include <stdio.h>

int main()

{

int i;

for (i = 0; i < 10; i++)

{

if (i == 4)

{

continue;

}

printf("%d\n", i);

}

return 0;

}